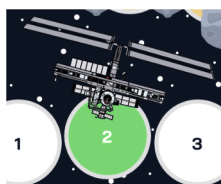


Celem gry jest jak najszybsze dotarcie do mety. Gra optymalnie dla 2-6 graczy.

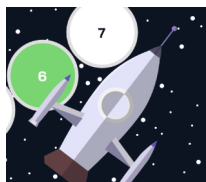
Kolejność graczy w jakiej wystartują z pola START gracze ustalają indywidualnie sami ze sobą lub kolejność graczy ustala się losowo przez rzut kostką. Gracz, który wyrzuci najwięcej oczek, zaczyna, a pozostali startują zgodnie z kolejnością wyników, przy czym ostatni jest ten, który wyrzuci najmniej oczek.

Gracze poruszają się o tyle pól ile oczek wyrzucą na kostce.

Po najechnaniu na wyróżnione pole należy zastosować się do poniższych reguł:



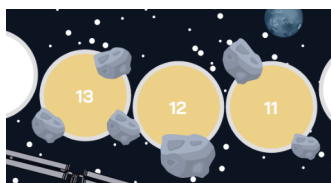
Pole nr 2 - Zaopatrujesz się w zapasy na stacji kosmicznej, przysługuje Ci dodatkowy rzut kostką.



Pole nr 6 - Twój statek kosmiczny osiągnął pełną prędkość - przesun się o 2 pola do przodu.



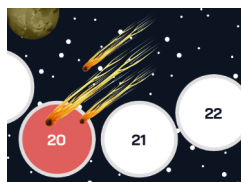
Pole nr 9 - Napotykasz UFO i kosmitę, z obaw postanawiasz nie wchodzić mu w drogę i wycofujesz się (cofasz się) o 2 pola.



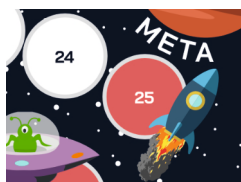
Pola nr 11-13 i nr 17-18 - Trafiasz na pas asteroid, musisz zachować szczególną ostrożność, **możesz przesunąć się maksymalnie tylko o 2 pola** (gdy wyrzucisz 3 lub więcej oczek i tak poruszasz się tylko o 2 pola do przodu).



Pole nr 15 - Przyjazny astronauta pokazuje Ci skrót, stań na polu, które wskazuje zielona strzałka.



Pole nr 20 - Natrafiasz na deszcz meteorów, który uszkadza Twoją raketę. Czekasz jedną kolejkę, aby naprawić swoją uszkodzoną raketę.



Pole nr 25 - Twoja rakieta ulega awarii przy podchodzeniu do lądowania. Musisz wyrzucić na kostce liczbę parzystą, aby wylądować (dotrzeć do mety).