

SEGREGACJA ODPADÓW (ŚMIECI)

Celem gry jest pokonanie jak najszybciej całej planszy przy jednoczesnej nauce i zabawie.

Gracz rzuca kostką i przemieszcza się o tyle pól ile wskaże kostka.

Pola są oznaczone kolorami koszy na odpady (śmieci) oraz oznaczone polami PSZOK (Punkt Selektywnego Zbierania Odpadów Komunalnych).

Gracz musi podać przykład, co wrzucamy do koloru kosza, na który stanął (np. kosz niebieski = papierowa gazeta, kosz brązowy = skórka od banana itp.) lub co zawozimy do PSZOK-u (np. puszka po farbie).

Rzeczy nie mogą się powtarzać. Jeśli jakiś produkt został już wymieniony, gracz musi podać inny. Gdy gracz odpowie niepoprawnie lub nie poda żadnej odpowiedzi traci kolejkę.



**METALE
I TWORZYWA SZTUCZNE**



SZKŁO



PAPIER



ODPADY ZMIESZANE



BIO-ODPADY



**PUNKT SELEKTYWNEGO ZBIERANIA
ODPADÓW KOMUNALNYCH**

Aby uniknąć faworyzowania pierwszego gracza, który w teorii będzie mógł wymienić najbardziej oczywiste rzeczy (z powodu, że zawsze jest pierwszy w kolejce), można zastosować następującą kolejkę ruchów:

Na przykład w grze na 3 graczy:

gracz 1 > gracz 2 > gracz 3 > gracz 3 > gracz 2 > gracz 1 > gracz 1 > gracz 2 ... i tak dalej.