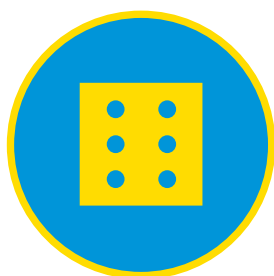


**Celem gry jest jak najszybsze dotarcie do mety.
Gra optymalnie dla 2-8 graczy + opcjonalnie jednego prowadzącego,
który jako jedyny widzi odpowiedzi do zabytków.**

Kolejność graczy w jakiej wystartują z pola START gracze ustalają indywidualnie sami ze sobą lub kolejność graczy ustala się losowo przez rzut kostką. Gracz, który wyrzuci najwięcej oczek, zaczyna, a pozostali startują zgodnie z kolejnością wyników, przy czym ostatni jest ten, który wyrzuci najmniej oczek.

Gracze poruszają się o tyle pól ile oczek wyrzucą na kostce.

Po najechaniu na wyróżnione pole należy zastosować się do poniższych reguł:



Dodatkowy rzut kostką



Skrót przez most - przechodzisz na pole, które wskazuje żółta strzałka.



- gracz podaje informację dotyczącą zdjęcia, przy którym znajduje się pole (np. co to za budynek, gdzie się znajduje itp.), jeśli nie odpowie poprawnie traci kolejkę. UWAGA, informacje nie mogą się powtarzać, należy podać informację, która jeszcze nie była wymieniona.

albo

- można przygotować zestaw dowolnych pytań o mieście, budynku, regionie, które wskazuje zdjęcie przy polu. Jeśli gracz nie odpowie poprawnie traci jedną kolejkę.

PRZYKŁADOWE INFORMACJE O ZABYTKACH



Wrocław (woj. dolnośląskie)

Ostrów Tumski - najstarsza, zabytkowa część Wrocławia. Dwie widoczne wieże należą do Archikatedry pw. św. Jana Chrzciciela



Toruń (woj. kujawsko-pomorskie)

Widok na stare miasto i Katedrę Świętojańską



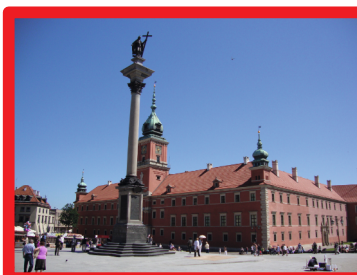
Kraków (woj. małopolskie)

Katedra na Wawelu



Poznań (woj. wielkopolskie)

Ratusz z charakterystycznymi koziołkami



Warszawa (woj. mazowieckie)

Widok na Zamek Królewski, Plac Zamkowy i Kolumnę Zygmunta III Wazy



Gdańsk (woj. pomorskie) - widok na stare miasto, Długi Targ i fontannę Neptuna