

**Celem gry jest jak najszybsze dotarcie do mety.
Gra optymalnie dla 2-6 graczy.**

Kolejność graczy w jakiej wystartują z pola START gracze ustalają indywidualnie sami ze sobą lub kolejność graczy ustala się losowo przez rzut kostką. Gracz, który wyrzuci najwięcej oczek, zaczyna, a pozostali startują zgodnie z kolejnością wyników, przy czym ostatni jest ten, który wyrzuci najmniej oczek.

Gracze poruszają się o tyle pól ile oczek wyrzucą na kostce.

Po najechaniu na wyróżnione pole należy zastosować się do poniższych reguł:



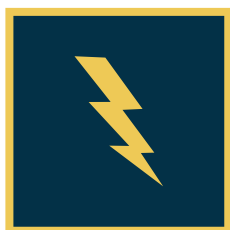
Prądy morskie - trafiasz na pomyślny prąd morski, dzięki czemu płyniesz szybciej, w następnym rzucie dodaj do swojego rzutu 2 oczka.



Wiatr - masz wiatr w żagle, dzięki czemu płyniesz szybciej, przysługuje Ci dodatkowy rzut kostką.



Atak piratów - trafiasz na piratów, aby ich pokonać i płynąć dalej, musisz wyrzucić parzystą liczbę oczek (2, 4 lub 6).
Jeśli Ci się nie udało stoisz w tym samym miejscu i próbujesz w następnych turach.



Burza - trafiasz na sztorm, jesteś zdany na łaskę losu. Rzuć kostką, gdy wypadnie 1-4 oczka, cofasz się o 1 pole, gdy wypadnie 5-6 oczek, przesuwasz się o jedno pole do przodu.



Skąły - rozbijasz się o skały, tracisz jedną kolejkę na naprawę statku.