



Celem gry jest jak najszybsze dotarcie do mety. Gra optymalnie dla 2-6 graczy.

Kolejność graczy w jakiej wystartują z pola START gracze ustalają indywidualnie sami ze sobą lub kolejność graczy ustala się losowo przez rzut kostką. Gracz, który wyrzuci najwięcej oczek, zaczyna, a pozostali startują zgodnie z kolejnością wyników, przy czym ostatni jest ten, który wyrzuci najmniej oczek.

Gracze poruszają się o tyle pól ile oczek wyrzucą na kostce.

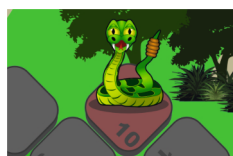
Po najechnaniu na wyróżnione pole należy zastosować się do poniższych reguł:



Pole nr 3 - jaguar stoi na Twojej drodze, **czekasz 1 kolejkę** aż sobie pójdzie.



Pole nr 6 - papuga pokazuje Ci krótszą drogę, **przesuń się na pole, które wskazuje strzałka.**



Pole nr 10 - wąż Cię ukąsił, trucizna (jad) powoduje, że w następnych 2 turach **poruszasz się o maksymalnie 3 pola** (jeśli wyrzucisz 4-6 to poruszasz się o 3 pola).



Pole nr 12 - na kamiennej tablicy znajdują się wskazówki jak szybciej przemierzać dżunglę, **otrzymujesz dodatkowy rzut kostką.**



Pole nr 16 - nagle przeskakująca małpa przestraszyła Cię tak, że **cofasz się o 2 pola.**



Pole nr 18 - aztecki wojownik wyzywa Cię na pojedynek, **rzucasz kostką: 1-3 oczka przegrywasz, 4-6 oczka wygrywasz.** Jeśli go pokonasz pomoże Ci w walce z krokodylem (nie będziesz musiał walczyć z krokodylem w polu nr 20).



Pole nr 20 - trafiasz na krokodyla, który zagraża przejście przez rzekę, **musisz go pokonać, aby przejść. Wyrzucić liczbę parzystą (2, 4 lub 6), aby wygrać i przejść na pole 21.** Jeśli przegrasz, będziesz musiał próbować w następnych turach. Jeśli pokonałeś wcześniej wojownika z pola nr 18, on pokona krokodyla za Ciebie.

UWAGA, musisz stanąć na polu nr 20 (np. jeśli stoisz na polu nr 19 i wyrzucisz 3 to i tak musisz stanąć na polu nr 20, dopóki go nie pokonasz), chyba że jak wcześniej wspomniano pokonałeś wcześniej azteckiego wojownika, wtedy przechodzisz normalnie (pokonałeś wojownika i stoisz np. na polu nr 19 i wyrzucisz 4 oczka, przesuwasz się na pole 23).



Pole nr 22 - znajdujesz źródło wody, po napojeniu masz więcej energii, **przesuwasz się o dodatkowe 2 pola do przodu.**

