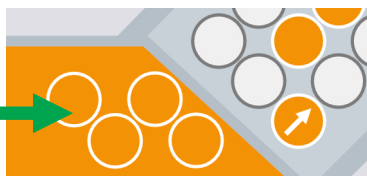


To jedna z najpopularniejszych gier planszowych w historii. Charakteryzuje się niezwykle prostotą gry, dzięki czemu mogą z niej czerpać radość i dzieci i dorośli. W naszym wydaniu jest to gra wielkoformatowa.

Gra dla 2-4 graczy. Do gry potrzeba 16 pionków (po cztery sztuki w czterech różnych kolorach) oraz jedną kostkę do gry.

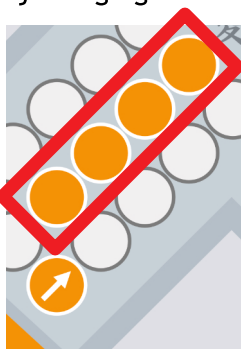
Na początek każdy z graczy wybiera cztery pionki w jednym kolorze i ustawia je w swoim „schowku”, czyli miejscu startu (w kolorze, który wybrał).

To jest "schowek" (START)



- Gracze, w ustalonej wcześniej kolejności, rzucają kostką po trzy razy, aż do momentu, kiedy któryś z graczy wyrzuci kostką liczbę 6 - wtedy ustawia jeden ze swoich czterech pionków na polu startowym (pole ze strzałką w kolorze gracza) i rzuca jeszcze raz, by następnie przesunąć pionek o taką liczbę pól ile wyrzuci oczek na kostce.
- Gracze przesuwają się o taką liczbę pól, jaką wyrzuca ilość oczek na kostce.
- Jeżeli któryś z graczy wyrzuci 6, ma prawo do jeszcze jednego rzutu (pozostali czekają kolejkę). Kiedy przykładowo ktoś wyrzuci 6, a potem 5, rusza się o 11 pól ($6 + 5 = 11$). Kiedy wyrzuci 6, a potem jeszcze raz 6, rzuca jeszcze raz itd. Gracz, po wyrzuceniu 6, może także wyprowadzić ze „schowka” kolejny pionek.
- Pionki mogą nad sobą przeskakiwać.
- Jeśli podczas gry pionek jednego gracza stanie na polu zajmowanym przez drugiego, pomijając pole startowe, pionek stojący tutaj poprzednio zostaje zбитy i wraca do swojego „schowka”.
- Kiedy gracz obejdzie pionkiem całą planszę dookoła, wprowadza swój pionek do „domku” - czyli czterech pól oznaczonych własnym kolorem. Do „domku” jednego gracza nie mogą wjechać swoimi pionkami inni gracze.

To jest "domek" (META)



- Kiedy gracz wjechał swoim pionkiem do „domku”, a na planszy nie ma żadnych innych jego pionków, musi wylosować 6, aby móc wprowadzić kolejny pionek ze „schowka” na planszę. W takiej sytuacji zamiast jednego rzutu kostką - ma trzy próby.
- To samo gracz wykonuje, kiedy jego wszystkie pionki zostały zбитe i nie ma żadnej możliwości ruchu.

Wygrywa ten gracz, który jako pierwszy wprowadzi wszystkie swoje 4 pionki do „domku”.

Jeśli grają trzy lub cztery osoby, to pozostałych troje (lub dwoje) graczy może dalej toczyć grę - o 2. i 3. miejsce.